

59NB: Ролевой ночной автоквест «МАФИЯ»

21.06.2024

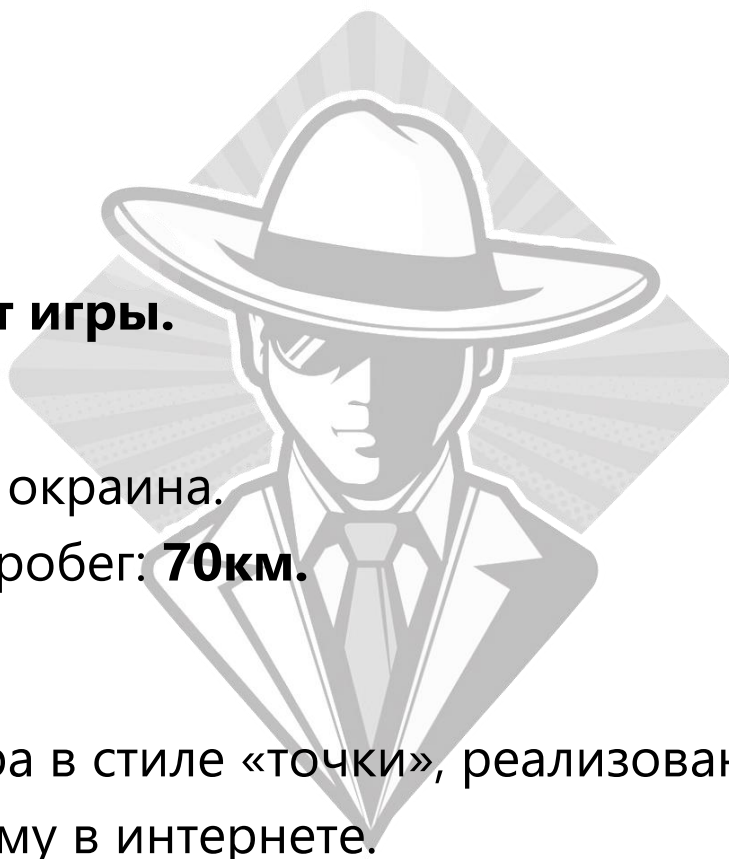
21:00 Брифинг.

21:30 – Общий старт игры.

р-н Восток

Радиус игры: Брест и окрестности.

Ориентировочный пробег: **70км.**



Данная линейная игра в стиле «точки», реализована через игровую систему в интернете.

Каждая команда должна иметь с собою:

- Фонарики - запасные аккумуляторы/ батарейки
- Заряженные девайсы с выходом в интернет
- Блокнот/ Листик и пишущие принадлежности,
- Яндекс карты и Навигатор в телефоне

(формат координат 00.000000 00.000000)

Одежда и обувь по погоде,

Стоимость игры – 50р с экипажа.

ИГРОВОЙ УРОВЕНЬ

Каждый игровой уровень будет состоять из 2 частей:

- **взятие роли** на локации (закрытие уровня кодом ролевого персонажа)

- **перестрелка** (вводите в игровое поле название команды, на которую хотите применить свою роль. При выборе кода Путана или Мирный Житель - вводите название своей команды.)

Применение любой роли в течении игры – неограниченно.

Виды игровых кодов на локациях (всегда бштук)

КОД	Доступность	Штраф за взятие роли
Путана	Лёгкий	+5мин
Мирный житель	Средний	Без штрафа
Мафия	Сложный	Без штрафа
Доктор	Тяжёлый	Без штрафа
Громила	Тяжёлый	Без штрафа
Комиссар	Сложный	Без штрафа

Код "**Путана**".

При вводе данного кода команда получает

штраф 5 минут. (себе)

Местонахождение кода написано в задании.

Отличительная черта:

начинается с буквы **П**, код вбивается вместе с ней.

Код закрывает уровень.



Если вы сыграли код **Путаны**, а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар
-	-	5мин	-	-	-
		Без штрафа			

Максимальный штраф за уровень – **10минут**

Пример кода на локации: 59:**ПЛОТ**

Код "**Мирный житель**".
При вводе данного кода команда проходит уровень **без штрафа**.

Отличительная черта:
начинается с буквы **М**, код
вбивается вместе с ней.
Код закрывает уровень.



Если вы сыграли код **Мирный житель**,
а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар
-	-	5мин	-	-	-
		Без штрафа			

Максимальный штраф за уровень – **5 минут**

Пример кода на локации: 59:**МУГС**

Код "**Мафия**".

При вводе данного кода команда проходит уровень **без штрафа.**

А также код дает возможность начислить **штраф 5 минут.**

(одной из команд соперников)

Отличительная черта: начинается с букв **Х**, код вбивается вместе с ними.

Код закрывает уровень.



Если вы сыграли код **Мафия**, а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар*
-	-	5мин	-	Ваше действие не засчитывается	-5 минут команде, которая сыграла код.
		Без штрафа			

Если две и более команд сыграли код Мафия в одну и ту же команду соперника – **сумма штрафа не суммируется**

Максимальный штраф за уровень – **5 минут**

Пример кода на локации: 59:**ХКАТ**

Код "**Доктор**".

При вводе данного кода команда проходит

без штрафа.

Отличительная черта:
начинается с буквы **Д**, код
вбивается вместе с ней.
Код закрывает уровень.



Если вы сыграли код **Доктор**, а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар
-	-	5мин	-	Ваше действие не засчитывается	-
		Без штрафа			

Если лечите себя при перестрелке, а в вас стреляют две и более Мафии, Вам начисляется - **1минута** бонуса

Максимальный штраф за уровень – **5минут**

Пример кода на локации: 59:**Д**ЗЕНВ

Код "**Громила**".

При вводе данного кода команда проходит уровень **без штрафа**.

Отличительная черта: начинается с буквы **Г**, код вбивается вместе с ней. Код закрывает уровень.



При вводе данного кода команда выбирает команду, которой блокирует действие перестрелки на текущем уровне.

Если вы сыграли код **Громила**, а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар
-	-	5мин	-	Ваше действие не засчитывается	-
		Без штрафа			

Максимальный штраф за уровень – **5 минут**

Пример кода на локации: 59:ГУФИК

Код "**Комиссар**".

При вводе данного кода команда проходит уровень **без штрафа**.

Отличительная черта: начинается с буквы **К**, код вбивается вместе с ней. Код закрывает уровень.



При вводе данного кода команда выбирает в перестрелке команду, которая, по их мнению будет играть код Мафия, если угадывает– получает бонус **-5 минут**.

Если вы сыграли код **Комиссар**, а на вас сыграли:

Путана	Мирный	Мафия	Доктор	Громила	Комиссар
-	-	5мин	-	Ваше действие не засчитывается	-
		Без штрафа			

Если угадываете Мафию, стрелявшую в вас, вам ещё начисляется **- 1минута** бонуса (= -6минут)

Максимальный штраф за уровень – **5минут**

Пример кода на локации: 59:**КШОТК**

ФИНИШ

Финиш планируется в городе с местом для отдыха.

Итоговое игровое время будет опубликовано через сутки после закрытия игры.

(последний код – последней команды)

В итоговой таблице, каждая команда увидит взятые роли каждой командой на уровне, действия перестрелок, штрафы/ бонусы.

Подробнее на сайте:

<http://nightbrest.info/>

Связаться в ТГ: [@Juli ReD](#) / [@D W T D](#)